

**Kurzübersicht der Jugendsonderregeln 2021  
des Deutschen Judo-Bundes e.V. und  
des Judo-Verbandes Mecklenburg-Vorpommern e.V.**

Im Übrigen gelten die Kampfregeln des DJB und der IJF.

**U11**

**U13**

**U15**

**U18**

**U21**

**Taktisches Vergehen**

...werden bis einschließlich U15 erklärt und direkt bestraft (z.B. Beingreifer, False-Attack, Inaktivität, etc.)

**Technische Vergehen**

...werden bis einschließlich U15 erklärt und beim ersten Mal ermahnt, im Wiederholungsfall bestraft)

Würgen	Shido			Erlaubt
Hebeln	Shido	Erlaubt		
Landen auf einem Knie oder beiden Knien beim Wurfbeginn	Shido		Mate	Erlaubt
Abtauchtchniken, z.B. Laats-Abtaucher u.ä.			Als direkter Angriff	
Griff in/um den Nacken <b>mit</b> Fassen des Judogi bzw. direkter Griff über Schulter oder Arm auf den Rücken				
Griff in/um den Nacken, <b>ohne</b> mit dieser Hand den Judogi zu fassen	Shido			
Reitertechnik/ "Ungvari-Dreher" sowie Techniken, die in der Wirkungsweise ähnlich sind	Shido			
Schließen der Beine beim Sankaku-Gatame	Shido	Erlaubt		
<b>Weitere technische Beschränkungen</b>				
Tani-otoshi als Konter und ähnliche Kontertechniken nach hinten	keine Bewertung		Bewertung	
Gegendrehtechniken gegen Eindrehtechniken	keine Bewertung			Bewertung
Osae-komi am Mattenrand, wenn beide aus der Kampffläche kommen	Mate*	Weiterlaufen lassen		
regelwidriger Judogi auf Landes-Ebene	Beim 1. Mal wechseln lassen; bei Wdh. Hansoku-make			
Hansoku-make bei Diving/ Kopfverteidigung	Turnierausschluss			kein Turnierausschluss
Verletzungsregeln	zweimalige Konsultation durch den Arzt möglich			IJF Regel
<b>Organisatorisches im Wettkampfablauf</b>				
Toleranz beim Wiegen	100 g (regelkonform bekleidet bis 18. Geburtstag)			keine**
Kampfzeit	2 min	3 min	3 min	4 min
Golden-Score Zeit Reihenfolge der Kriterien bei Hantei: Kinsa, Angriffe, Aktivität, Shido	keine Anwendung; sofort Hantei		max. 3 min	unbegrenzt
Zeit zwischen 2 Kämpfen (Pause/ Regeneration)	mind. 6 min			mind. 10 min
Mindestgröße der Kampffläche auf <u>Landes-Ebene</u>	5 x 5 m			6 x 6 m
Sicherheitsfläche / Zwischenfläche	2 m / 3 m	3 m / 3 m		

\* Gilt, falls es nur die Mindestsicherheitsfläche von 2m gibt. Bei 3m Sicherheitsfläche läuft grundsätzlich Osae-komi außerhalb der Matte weiter.

\*\* Sportler:innen bis zum 18. Geburtstag haben immer eine Toleranz von 100g.

## Hantei-Regeln

Der gesamte Kampf wird gewertet, d. h. die Kampfzeit und die Golden-Score-Zeit werden gleichermaßen gewertet. Der Kampfrichter muss alle Angriffe und Kinsa während des gesamten Kampfes zählen.

Reihenfolge:

1. Sieger ist der Kämpfer mit der größten Anzahl von Kinsa. Ein Kinsa ist eine Technik, die fast eine Bewertung ist. Zum Beispiel wenn ein Kämpfer auf den Bauch geworfen wird, auf sein Gesäß oder einen Osae-komi bis unter 10 Sekunden hält. Der starke Ansatz eines Hebels oder einer Würgetechnik ist ebenfalls ein Kinsa. Alle Kinsa werden gleich bewertet, es gibt keinen „starken“ Kinsa.
2. Wenn die Anzahl der Kinsa gleich ist, wird derjenige Sieger, der die meisten Angriffe hat. Ein Angriff ist, wenn der Gegner die Balance verliert und möglicherweise sogar auf die Knie fällt. Eine erfolgreiche Umdrehtechnik in Ne-waza ist ebenfalls ein Angriff.
3. Wenn die Zahl der Angriffe ebenfalls gleich ist, wird derjenige Sieger, der am aktivsten gewesen ist und sich während des Kampfes am meisten eingesetzt hat.
4. Wenn auch dies gleich ist, so gewinnt derjenige, der das positivere Judo gemacht hat, z. B. der versucht hat eine aufrechte Position einzunehmen, der nicht versucht hat die Matte zu verlassen. Wenn ein Kämpfer einen Shido hat, so wird dies berücksichtigt.

## Was wird im Judopass kontrolliert?

- Name
- Geburtsdatum
- Foto
- Nationalität
- Verein und Landesverband
- Beitragsmarke
- Startrechtwechsel mit/ohne Stempel des Landesverbandes
- Kyu/Dan-Grade

## Judogi Maße

